

Contactar

florencialopez.uxui@gmail.com

www.linkedin.com/in/florencialopez-uxui (LinkedIn)
portfolio-fl.vercel.app/ (Personal)

Aptitudes principales

UIX
UX Estratégico
Diseño gráfico

Certifications

Learning Design Research
Photoshop e Illustrator
Desarrollo ágil de software
Scrum avanzado
UX y accesibilidad en videojuegos esencial

Florencia López

SSR. UX/UI Designer | UX Specialist
Córdoba, Córdoba, Argentina

Extracto

Hola! Me llamo Florencia y soy diseñadora UX/UI

Me especializo en la simplificación de flujos complejos mediante principios de diseño centrado en el usuario. Poseo experiencia en el diseño de más de 30 productos y plataformas digitales para sectores especializados como Ciberseguridad, E-commerce, Agricultura (Semilleros, Operaciones Madereras), Acuicultura (Industria Salmonera), Sistemas de Compliance y Plataformas Gubernamentales.

Competencias técnicas:

Investigación y descubrimiento: Lidero entrevistas con usuarios clave, diseño encuestas estratégicas y ejecuto pruebas de usabilidad para obtener insights valiosos que guían decisiones de diseño centradas en el usuario.

Wireframing y prototipado: Domino Figma y Adobe XD para crear wireframes, mockups y prototipos interactivos que permiten testear y validar ideas de manera ágil con usuarios reales.

Diseño gráfico aplicado: Utilizo Adobe Illustrator y Photoshop para adicionar recursos y que mis diseños no solo funcionen sino que también comuniquen la esencia de la marca.

Colaboración interdisciplinaria: Trabajo efectivamente con equipos de desarrollo mediante metodologías ágiles, traduciendo conceptos de diseño en implementaciones técnicamente viables.

- Conoce mis proyectos: <https://portfolio-fl.vercel.app/>

Contacto: florencialopez.uxui@gmail.com

Experiencia

Montironi

Especialista en Diseño de Experiencia de Usuario | Líder de Diseño UX

diciembre de 2025 - Present (6 meses)

Córdoba

Participando en procesos de auditoría UX, rediseño, mantenimiento e iteración continua de productos digitales, mi foco está en la optimización de experiencias digitales, automatizaciones y productos centrados en el usuario.

Auditorías, rediseños, mantenimiento evolutivo e iteraciones de productos, colaborando con equipos multidisciplinarios y distintas áreas de negocio para desarrollar soluciones alineadas a objetivos operativos y experiencia de usuario.

Gestión y mantenimiento de bots conversacionales, definición de flujos, reglas, lineamientos y mejoras funcionales. Desarrollo y actualización de formularios, documentación, estructuras funcionales y procesos digitales, asegurando consistencia, usabilidad y eficiencia en cada punto de contacto.

Outside The Cube

UX/UI Designer | Outside the Cube — Diverge | Tuch

julio de 2025 - marzo de 2026 (9 meses)

Cordoba, Argentina

-Diverge- Como parte del equipo de Diverge, diseño y prototipo experiencias digitales gamificadas pensadas para usuarios neurodivergentes. Mi trabajo se centra en crear interfaces que reduzcan la carga cognitiva, validen las necesidades del usuario y hagan que las herramientas impulsadas por IA sean más accesibles.

-Tuch- Exploración de proyecto enfocado en plataformas de management con integración de asistente IA, diseño integral del UI KIT para una construcción de una experiencia visual consistente, escalable y alineada a los objetivos del producto.

He desarrollado componentes, sistemas visuales, lineamientos de interfaz y estructuras reutilizables para optimizar la experiencia de usuario y mantener coherencia entre módulos y flujos digitales. Trabajo colaborativo junto a equipos multidisciplinarios durante el proceso de definición, iteración y evolución del producto.

LISIT

Ssr. UX/UI Designer

mayo de 2024 - noviembre de 2025 (1 año 7 meses)

Gran Santiago, Región Metropolitana de Santiago, Chile

Lidero el diseño de experiencia de usuario e interfaces para una variedad de productos digitales. Mis responsabilidades principales incluyen:

- Diseño y maquetación de interfaces de usuario para aplicaciones web y móviles
- Creación de identidades visuales completas, incluyendo logos y manuales de marca
- Desarrollo de arquitecturas de información y diseños responsive
- Elaboración de briefs creativos
- Prototipado de alta fidelidad utilizando Adobe XD
- Rediseño de sistemas administrativos para clientes corporativos
- Realización de estimaciones para proyectos internos y externos

En este puesto me encuentro especializada en la transformación de sistemas obsoletos en interfaces modernas y funcionales, con un fuerte énfasis en la usabilidad y la experiencia del usuario final. Competente en la adaptación de diseños para diversos dispositivos y plataformas, asegurando una experiencia coherente y optimizada. También creo proyectos innovadores y personalizados para nuestros clientes.

Coderhouse

Profesor adjunto — Diseño UX/UI Avanzado

abril de 2024 - marzo de 2025 (1 año)

Provincia de Buenos Aires, Argentina

En Coderhouse brindé orientación académica procurando el desarrollo integral de los estudiantes en el campo del diseño avanzado de experiencia de usuario e interfaz. Mi tarea principal fue enriquecer el entorno educativo y promover prácticas pedagógicas innovadoras para potenciar el aprendizaje de los estudiantes. Además de proporcionar apoyo académico, mi labor incluye ofrecer orientación personalizada, fomentar la creatividad y el pensamiento crítico, y facilitar el acceso a recursos educativos relevantes.

ROD

UX/UI Designer

marzo de 2023 - noviembre de 2024 (1 año 9 meses)

Córdoba, Córdoba, Argentina

En mi rol como Diseñadora UX/UI en ROD, mi trabajo se centró en:

- Creación de flujos de usuario, wireframes, y prototipos de alta fidelidad que alinearon las necesidades del usuario con los objetivos del negocio.
- Colaboración estrecha con mi equipo para asegurar la coherencia, usabilidad, y una experiencia de usuario optimizada en todos los productos digitales.
- Implementación de mejoras continuas en la calidad de las interfaces, priorizando la experiencia del usuario final en diversos dispositivos y plataformas.

Actualmente, se está desarrollando un producto de software como servicio (SaaS) para la comercialización de bebidas, donde estuve a cargo de diseñar una identidad de marca sólida y crear una interfaz adaptable para múltiples usuarios. Este proyecto fue diseñado con un enfoque especial en la experiencia en todos los dispositivos, asegurando un acceso y uso eficiente para todos los usuarios.

Packapp Argentina

UX/UI Designer — Packapp

agosto de 2023 - abril de 2024 (9 meses)

Resistencia, Chaco, Argentina

En PackApp, lideré la investigación de mercado, análisis de usuarios y diseño de la marca, además de desempeñar roles clave como UX Writer y Community Manager. Utilicé Figma para crear interfaces de usuario para la web, tanto en desktop como en mobile, colaborando estrechamente con el equipo de desarrollo para garantizar la implementación efectiva.

Educación

Coderhouse

Desarrollador UX/UI, Diseño y desarrollo Web · (julio de 2022 - junio de 2023)

Universidad Nacional del Nordeste

Licenciatura, Biología/Ciencias biológicas, general · (2019)